Serie 3

d) Para implementar esta ADT existem duas maneiras possíveis, a primeira recorre ao uso de Stacks contudo esta e menos favorável dedo que em certos métodos necessitamos de ver se um certo elemento se encontra dentro do Saco, e para fazer isso com Stacks temos de retirar tudo de dentro do Saco para confirmar se o elemento se encontra la dentro, e de seguida temos de voltar a colocar todos os objetos dentro do stack outra vez, tendo isso em consideração acho que e mais eficiente utilizar stackArrays em vez de Stacks, dado que este mantem as mesmas função que são favoráveis dos stacks contudo e possível analisar o conteúdo destes sem ter de retirar todos os elementos dado o facto que estes são arrays.

e) sim dado que os atributos entre as duas implementações são semelhantes e em alguns atributos são iguais.

f) Na implementação nas minhas implantações não existem muitas restrições dado que os atributos da class Sacos são todos predefinidos e não alteráveis pelo utilizador.

g)

Saco() = 2

Add(int i) = 4

Size() = 2+4n

Grow() = 2 + 5n

Check() = 1 + 4n

Get(int a) = 5 + 3n

howMany(int a) =2 + 6n

stackUnite(Saco stack2) =5 +11n